



Regelwerk 2023

§1 Allgemein

- Alle Spieler werden gebeten nur mit passendem Schuhwerk am Turnier teilzunehmen:
 - Möglichst wenig Profil
 - Keine Stollenschuhe
- Das Turnier beginnt mit einer Gruppenphase.
- Für die Hauptrunde qualifizieren sich:
 - Platz 1 und 2 der Gruppen
 - Aufgefüllt wird mit den besten 3ten der Gruppen
- In der Gruppenphase wird 1 Gewinnsatz bis 21 Punkte gespielt.
- Die Hauptrunde bestehend aus 8 Mannschaften wird im K.O System gespielt.
- Ab der Hauptrunde werden 2 Gewinnsätze bis 21 gespielt.
- Sollte es zu einem dritten Satz kommen, wird dieser in einem kurzen Satz bis 11 ausgespielt.
- Um einen Satz zu gewinnen werden zwei Punkte Abstand benötigt. (z.B 24:22)
- Der Veranstalter stellt die Bälle.
- Der Luftdruck der Bälle darf nicht verändert werden.
- Der Captain der Mannschaft muss nach dem Spiel das Ergebnis bei der Turnierleitung melden.

§2 Mannschaften

- Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern plus eine beliebige Anzahl an Auswechselspielern.
- Während des Spiels darf beliebig oft gewechselt werden.

§ 3 Die Angabe

- Die Angabe wird vor Beginn ausgespielt.
- Die Angabe erfolgt hinter der Grundlinie.
- Die Angabe muss einmal im gegnerischen T-Feld aufkommen und darf nicht direkt angenommen werden.
- Die Angabe darf aus der Luft oder nach vorherigem Aufkommen ausgeführt werden.
- Jede Mannschaft hat 4 Angaben in Folge, danach wechselt die Angabe zum gegnerischen Team.
- Die 4 Angaben müssen im Wechsel erfolgen. d.h Jedes Mitglied hat eine Angabe.

§ 4 Ballkontakte

- Der Ball darf vor jedem Kontakt einmal aufkommen.
- Der Ball muss spätestens mit dem dritten Kontakt über das Netz gespielt werden.
- Kontakte müssen im Wechsel erfolgen. d.h Spieler A darf den Ball nicht zweimal hintereinander berühren.
Möglich ist: Kontakt Spieler A ➡ Kontakt Spieler B ➡ Kontakt Spieler A
- Kontakte dürfen mit jedem Körperteil, mit Ausnahme der Arme und Hände, gespielt werden.
- Das Netz darf nicht berührt werden.
- Spieler A legt Spieler B den Ball auf, der Ball kommt auf der eigenen Seite im Aus auf. ➡ Fehler